



Critères	Descriptif
Nom du jeu	<b>Le petit-déjeuner</b> <a href="https://learningapps.org/5423499">https://learningapps.org/5423499</a>
Niveaux	Cycle 2 : 6 ans -10 ans
Degré de difficulté à préciser: de 1 à 3	2
Langue(s) présente(s)	Consigne du jeu : à l'écrit en français Indications sont données à l'oral à travers une animation (chant et images). lire des propositions de réponses bilingues : français e italien
Typologie du jeu	Texte à trous avec propositions (choix multiple)
Descriptif du jeu	Compléter un texte à trous à l'écrit en choisissant les bonnes propositions. Les informations sont dans une vidéo.
Nombre de joueurs et Dispositif(s) pédagogique(s) possible(s)	Seul ou à 2 sur un ordinateur/tablette. En collectif ou petit groupe sur TBI.
Domaine(s) disciplinaire(s)	- <b>Sciences naturelles/ Questionner le monde du vivant</b> : la notion d'équilibre alimentaire ( sur un repas : le petit-déjeuner) - <b>Langues</b> : habiletés de compréhension orale et écrite. habiletés de compréhension écrites : sélectionner à l'écrit la bonne réponse. - <b>Numérique</b> : découvrir ou utiliser des outils numériques pour restituer des informations simples.
Objectif(s) linguistiques culturels EDD Numérique	- <b>Linguistique</b> : habiletés en compréhension orale : sélectionner les informations données dans la narration de la chanson. habiletés de compréhension écrite : sélectionner à l'écrit la bonne réponse. - <b>Culture</b> : le lexique des aliments – les aliments qui composent un petit-déjeuner. - <b>EDD</b> : élaborer et intégrer quelques règles d'hygiène de vie. - <b>Numérique</b> : utiliser la souris (déplacement clic gauche)
Moment d'intégration du jeu dans la séance	Entraînement- Évaluation.

