

Critères	Descriptif
Nom du jeu	L'origine des aliments : d'origine animale ou d'origine végétale ? https://learningapps.org/5423490
Niveaux	Cycle 2 : 6 ans -9 ans
Degré de difficulté à préciser: de 1 à 3	1
Langue(s) présente(s)	Consigne du jeu en français à l'écrit. Français à l'écrit
Typologie du jeu	Placement sur image
Descriptif du jeu	Trier les aliments de chaque plateau en disant s'ils sont d'origine animale ou végétale. Possibilité de lire le menu pour savoir ce qui est sur le plateau
Nombre de joueurs et Dispositif(s) pédagogique(s) possible(s)	Un ou en petit groupe - un ordinateur/tablette. En collectif sur TBI.
Durée estimée :	10 min environ
Domaine(s) disciplinaire(s)	<ul style="list-style-type: none"> - Sciences naturelles / Questionner le monde du vivant : Reconnaître des comportements favorables à sa santé – Origine des aliments - Langue : lecture de menus – de nom de plats - Numérique : Découvrir ou utiliser des outils numériques pour restituer des informations simples.
Objectif(s) linguistiques culturels EDD Numérique	<ul style="list-style-type: none"> - Linguistique : lire un menu, menu de la cantine d'une école française, lire étiquette origine animale, origine végétale - Culturel : composer un repas à la française - EDD : trier les aliments suivant leur origine : animale ou végétale. équilibrer les repas - Numérique : Utiliser la souris : déplacer et cliquer
Moment d'intégration du jeu dans la séance	Situation déclenchante- Apprentissage- Entraînement- Évaluation.