



Critères	Descriptif
Nom du jeu	<b>Pour bien grandir CE1</b> <a href="https://learningapps.org/5423483">https://learningapps.org/5423483</a>
Niveaux	Cycle 2 : 6 ans - 10 ans
Degré de difficulté à préciser: de 1 à 3	2
Langue(s) présente(s)	<u>Consigne du jeu</u> : français à l'écrit Français à l'écrit
Typologie du jeu	<i>Tri : puzzle de classement</i>
Descriptif du jeu	Trier les aliments présentés selon leur nécessité pour la santé.
Nombre de joueurs et Dispositif(s) pédagogique(s) possible(s)	Seul ou à 2 sur un ordinateur/tablette. En collectif ou petit groupe sur TBI.
Durée estimée :	10 à 15 min
Domaine(s) disciplinaire(s)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Sciences naturelles / Questionner le monde du vivant</b> : mettre en oeuvre et apprécier quelques règles d'hygiène de vie : variété alimentaire. Catégories d'aliments.</li> <li>- <b>Langue</b> : lexique des aliments</li> <li>- <b>Numérique</b> : Découvrir ou utiliser des outils numériques pour restituer des informations simples.</li> </ul>
Objectif(s) linguistiques culturels EDD Numérique	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Linguistique</b> : acquisition d'un lexique sur le thème des aliments. Identification des aliments en langue française.</li> <li>- <b>Culturels</b> : les repas composant une journée en France. Leur dénomination. Les mets : la composition de chaque repas. Les pratiques alimentaires.</li> <li>- <b>Sciences/ EDD</b> : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Élaborer et intégrer quelques règles d'hygiène de vie et de sécurité.</li> <li>- Déterminer les principes d'une alimentation équilibrée et variée.</li> </ul> </li> <li>- <b>Numérique</b> : utiliser la souris (déplacement et double-clic)</li> </ul>
Moment d'intégration du jeu dans la séance	Apprentissage – Entraînement - Évaluation.

