



Critères	Descriptif
Nom du jeu son lien	<b>L'alimentation</b> <a href="https://learningapps.org/5422710">https://learningapps.org/5422710</a>
Niveaux	8 ans –10ans
Degré de difficulté à préciser: de 1 à 3	2
Langue(s) présente(s)	<u>Consigne du jeu</u> : français à l'écrit. Les informations sont données en français, mais le mot à écrire est souvent prononcé en italien.
Typologie du jeu	Mots croisés
Descriptif du jeu	Identifier à l'écoute le nom de l'aliment en italien et puis remplir la grille en français.
Nombre de joueurs :	Seul ou à 2 sur un ordinateur/tablette ou en collectif sur TBI
Durée estimée :	15 min / le double pour un élève non italophone.
Domaine(s) disciplinaire(s)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Sciences naturelles / Questionner le monde du vivant</b> : variété alimentaire</li> <li>- <b>Langues</b> : connaître les mots du domaine de l'alimentation en italien et en français.</li> <li>- <b>Numérique</b> : Découvrir ou utiliser des outils numériques pour restituer des informations simples.</li> </ul>
Objectif(s) linguistiques culturels EDD Numérique	<p><b>-linguistique</b> : - habilité orale et écrite en français et habilité en oral en italien : correspondance phonie-graphie en italien.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- analyse des mots en français et italien à partir du domaine lexical des aliments.</li> <li>-Structure pour présenter le mot à trouver : « En italien, on dit ... »</li> </ul> <p><b>-Sciences / EDD</b> : - nommer des aliments – identifier le nom des aliments dans une autre langue romane.</p> <p><b>-Numérique</b> : <i>Utiliser la souris (déplacement et clic gauche)</i></p>
Moment d'intégration du jeu dans la séance	Apprentissage- Entraînement

