



Critères	Descriptif
Nom du jeu	Les soins des plantes médicinales chez l'Homme https://learningapps.org/5424693
Niveaux	6 - 9 ans
Degré de difficulté de 1 à 3	Niveau 2
Langue(s) présente(s)	<u>Consigne du jeu</u> : en français à l'écrit Français, occitan languedocien, espagnol, italien
Typologie du jeu	Regroupement
Descriptif du jeu	Associer le nom de la plante, son image et le mal qu'elle soulage.
Nombre de joueurs et Dispositif(s) pédagogique(s) possible(s)	Seul ou à 2 sur ordinateur/tablette. En collectif ou en petit groupe sur TBI.
Durée estimée :	25 min.
Domaine(s) disciplinaire(s)	<ul style="list-style-type: none"> - Sciences naturelles / Questionner le monde du vivant : Connaître les caractéristiques du monde vivant chez les végétaux - Langues : intercompréhension écrite à partir du lexique - Numérique : Découvrir ou utiliser des outils numériques pour restituer des informations simples.
Objectif(s) linguistiques culturels EDD Numérique	<ul style="list-style-type: none"> - Linguistique : habilités en compréhension écrite : reconnaître des noms de plantes médicinales en différentes langues et les nommer dans les langues de scolarisation - EDD : identifier quelques plantes médicinales à partir de photographies Connaître les propriétés de ces plantes. - Culture et patrimoine : Savoir-faire pour se soigner - Numérique : Utiliser la souris (déplacement et clic gauche)
Moment d'intégration du jeu dans la séance	Entraînement ou découverte

