

Critères	Descriptif
<b>Nom du jeu son lien</b>	Le nom de quelques plantes médicinales <a href="https://learningapps.org/5424673">https://learningapps.org/5424673</a>
<b>Classe d'âge</b>	Cycle 2 : 6 ans -9 ans
<b>Degré de difficulté de 1 à 3</b>	3 :
<b>Langue(s) présente(s)</b>	Consigne du jeu : en français à l'écrit catalan- français – italien - Occitan
<b>Typologie du jeu</b>	Jeu de paire ( 8 paires)
<b>Descriptif du jeu</b>	Retrouver deux cartes portant le nom d'une même plante médicinale dans deux langues différentes
<b>Nombre de joueurs et Dispositif(s) pédagogique(s) possible(s)</b>	Seul ou à 2 sur un ordinateur/tablette. En collectif ou petit groupe sur TBI.
<b>Durée estimée :</b>	15 minutes
<b>Domaine(s) disciplinaire(s)</b>	<b>Langues</b> : intercompréhension écrite <b>Sciences naturelles / Questionner le monde du vivant</b> : repérer le noms de ces végétaux <b>Numérique</b> : Découvrir ou utiliser des outils numériques pour restituer des informations simples.
<b>Domaine(s) disciplinaire(s)</b>	Linguistique : les racines communes Culturel : les noms des plantes dans nos langues
<b>Objectif(s) linguistiques culturels EDD Numérique</b>	- <b>Linguistique</b> : - à l'écrit : Reconnaître les noms de plantes en différentes langues - nommer et reconnaître des langues à l'écrit. - <b>Numérique</b> : Utiliser la souris (déplacement et clic gauche)
<b>Moment d'intégration du jeu dans la séance</b>	Situation déclenchante- Apprentissage- Entraînement- Évaluation