



Critères	Descriptif
Nom du jeu	L'origine géographique des aliments https://learningapps.org/5423906
Niveaux	Cycle 2 : 6-9ans
Degré de difficulté à préciser: de 1 à 3	Niveau 3 (connaissances)
Langue(s) présente(s)	Consigne du jeu : en occitan languedocien à l'écrit Occitan Languedocien à l'oral et à l'écrit
Typologie du jeu	Course des chevaux
Descriptif du jeu	Répondre aux quatre questions données à l'oral et à l'écrit en choisissant parmi les trois propositions mentionnées. Les propositions sont en occitan languedocien et à l'oral ; Des aides sont visibles dans les photographies.
Nombre de joueurs et Dispositif(s) pédagogique(s) possible(s)	Seul ou à 2 sur un ordinateur/tablette. En collectif ou petit groupe sur TBI.
Durée estimée :	15 minutes
Domaine(s) disciplinaire(s)	- Sciences naturelles / Questionner l'espace : comprendre les interactions entre l'espace et les activités humaines et de comparer des espaces géographiques simples. - Langues : intercompréhension orale et écrite : complémentarité des langues pour comprendre. Le questionnement - Numérique : Découvrir ou utiliser des outils numériques pour restituer des informations simples.
Objectif(s) linguistiques culturels EDD Numérique	- Linguistique : habileté en compréhension orale <u>Traits linguistiques</u> : – Repérer la structure de la question pour connaître un lieu. pronom interrogatif « D'ont »+ groupe verbal -les accords en nombre du verbe « ven » o « venon » Lexique : les aliments – et des noms de lieux - EDD : Localiser quelques espaces du Languedoc. Les activités économiques développées sur ces espaces. Connaître quelques productions locales.





	<ul style="list-style-type: none">- Culture : les spécialités culinaires emblématiques présentes dans cet espace.- Numérique : Utiliser la souris (déplacement et clic gauche)
Moment d'intégration du jeu dans la séance	Situation déclenchante – Apprentissage – Entraînement – Évaluation

