



Critères	Descriptif
Nom du jeu	Los pescajons - Las crespèras - Les crêpes - Las crepes - Las crespellas <a href="https://learningapps.org/5423383">https://learningapps.org/5423383</a>
Niveaux	6 ans -9 ans
Degré de difficulté à préciser: de 1 à 3	2
Langue(s) présente(s)	Occitan Languedocien
Typologie du jeu	Classement : <i>Puzzle de classement</i>
Descriptif du jeu	Retrouver tous les ingrédients d'origine végétale dans la recette de la pâte, les crêpes salées, les crêpes sucrées et pour finir les ingrédients d'origine non végétale.
Nombre de joueurs et Dispositif(s) pédagogique(s) possible(s)	Seul ou à 2 sur un ordinateur/tablette. En collectif ou petit groupe sur TBI.
Durée estimée :	20 minutes
Domaine(s) disciplinaire(s)	- <b>Questionner le monde du vivant</b> : reconnaître des comportements favorables à sa santé – Origine des aliments - <b>Langues</b> : la recette - <b>Numérique</b> : Découvrir et utiliser des outils numériques pour restituer des informations simples
Objectif(s) linguistiques culturels EDD Numérique	- <b>linguistique</b> : habileté en compréhension écrite en occitan languedocien. - <b>Culturel</b> : plat emblématique (salé ou sucré) de l'espace occitan - <b>EDD</b> : trier les aliments suivant leur origine, dans les différentes recettes (pâte – salée – sucrée) et origine non végétale. - <b>Numérique</b> : <i>Utiliser la souris (déplacement et clic)</i>
Moment d'intégration du jeu dans la séance	Situation déclenchante- Apprentissage- Entraînement- Évaluation.

