



Critères	Descriptif
Nom du jeu son lien	Dins l'òrt a San Cheli - ROQUEPLAN Laëtitia Ecole Maternelle Publique St Chély d'Apcher (LOZERE) https://learningapps.org/5422572
Niveaux (âge)	De 4 à 6 ans
Degré de difficulté à préciser: de 1 à 3	Manipulation : Aisée niveau 1 Compréhension : niveau 2
Langue(s) présente(s)	L'occitan et le français
Typologie du jeu	Classement en 3 catégories
Descriptif du jeu	Consigne : En occitan « Classe les photographies ». Sélectionner l'image présente, la glisser-déposer dans la catégorie correspondante. Possibilité de lecture en français ou en occitan pour les élèves lecteurs.
Nombre de joueurs	De 1 à 2
Domaine(s) disciplinaire(s)	Explorer le monde : Explorer le monde du vivant Mobiliser le langage : Comprendre et apprendre
Objectif(s)	Explorer le monde du vivant : Distinguer vivant et non-vivant, savoir que les végétaux sont vivants. Reconnaître les animaux observés dans le jardin. Reconnaître les végétaux observés dans le jardin.





	<p>Mobiliser le langage :</p> <p>Nommer les animaux du jeu dans les deux langues</p> <p>Nommer une partie des végétaux du jeu dans les deux langues</p> <p>Nommer les objets présents dans le jardin dans les deux langues</p>
Durée estimée :	5 minutes
Dispositif(s) pédagogique(s) possible(s)	Jeu sur tablette ou sur ordinateur
<p>Evaluation prévue</p> <p>Situation mise en place : sous quelle forme</p>	<p>Evaluation dans l'espace du vivant dans la classe.</p> <p>Avec des photographies identiques et des photographies supplémentaires (prises dans le jardin au même moment) les élèves doivent classer puis appeler l'enseignant.</p> <p>L'élève (ou le binôme) nomme les 3 classes, puis justifie le classement (ou une partie du classement) oralement par une phrase dont la structure aura été travaillée de manière « décrochée ». Structure reprenant le nom de l'animal, végétal ou objet présent sur la photographie.</p>

